

Ce cours permet au personnel d'acquérir l'expertise complète du produit pour élaborer une automatisation de la production sous VEGA. Tous les objets de VEGA nécessaires à la construction d'un ordonnancement seront présentés en détail au cours de cette formation et feront l'objet de travaux pratiques destinés à mettre en application les informations.

Participants

Pré-requis :

Ce cours s'adresse à toute personne concernée par l'automatisation de la production informatique.

Travaux pratiques



Architecture

- Les exécutable et leur rôle.
- L'environnement technique.

Concepts

Standards d'utilisation

Objets de VEGA

- La procédure
- Le projet
- Le calendrier
- La ressource
- Le plan
- Le service
- La tâche
- L'événement
- Le courriel
- La condition
- Le lien (notion de globalité, de localité et de région)
- Le groupe
- La variable
- La date de référence

Graphiques

- La construction des enchaînements (tâches, liens, reprises...)
- La visualisation des enchaînements
- La modification d'enchaînements

Renommage des entités

- L'objet de ce chapitre est de décrire la manière dont les objets de VEGA peuvent être renommés de façon unitaire ou en masse.

Messagerie

- VEGA-Mail est le module de VEGA qui peut être mis à la disposition des Endusers (informaticiens ou non) pour leur permettre d'être les initiateurs de traitements informatiques dans un contexte prédéfini et maîtrisé par la production.

Principes de fonctionnement

- La date de référence
- La simulation
- Les états d'une date de référence (initialisation, activation, terminaison, archivage)
- Le service

Etats des différentes entités

- Les états des plans, des groupes, des services et des tâches
- Les états des dates de référence

Actions différées

- VEGA permet au gestionnaire de production de réaliser des actes de gestion par anticipation pour une date future. Ces actions pour une date ultérieure sont décrites dans ce chapitre.

Statistiques et les graphiques

- Les statistiques au niveau de la date de référence
- Les statistiques au niveau des entités (groupe, plan, tâche)
- Les graphiques statiques et dynamiques
- La visualisation sélective des chaînes en production

